



Introducción al desarrollo de videojuegos con Unity3D

Tema 1: Introducción a la programación en C#



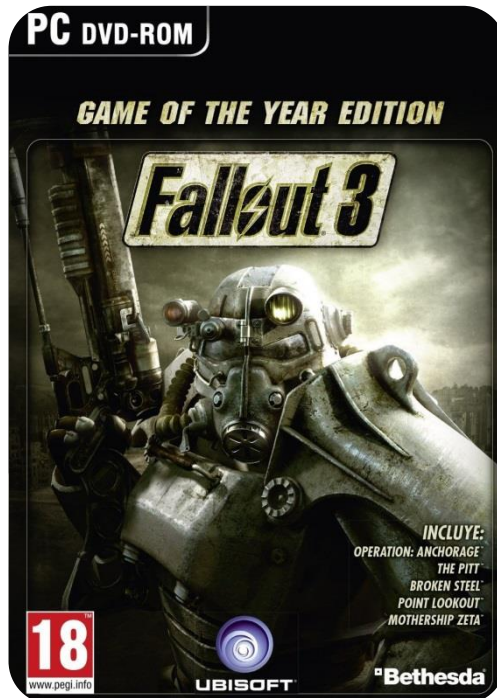
Vídeo T1_V07

Las estructuras condicionales

Objetivo de este vídeo

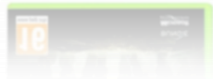
- Presentar el concepto de estructuras condicionales

Caso 1

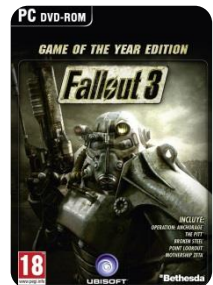


Caso 1

Si tengo poco tiempo para jugar ENTONCES

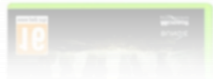


SINO

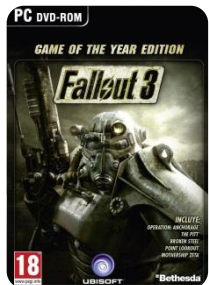


Caso 1

SI tengo poco tiempo para jugar **ENTONCES**



SINO



Caso 1

SI me gusta pensar **ENTONCES**



SINO



Estructuras condicionales

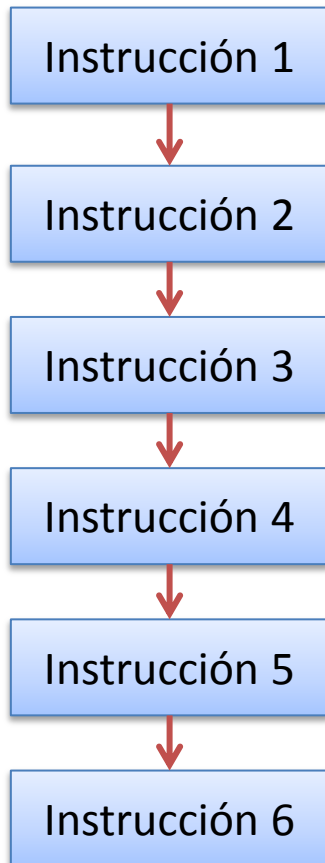
SI condición **ENTONCES**

Unas Instrucciones

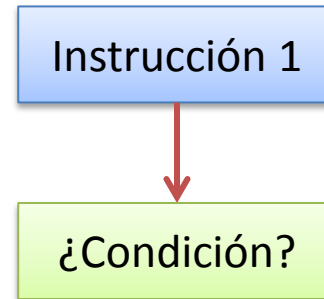
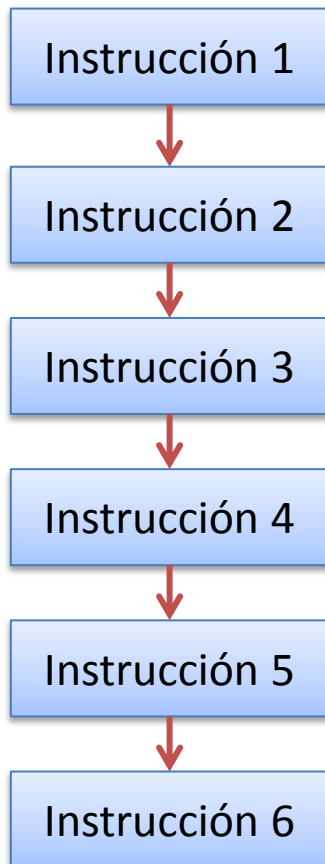
SINO

Otras instrucciones

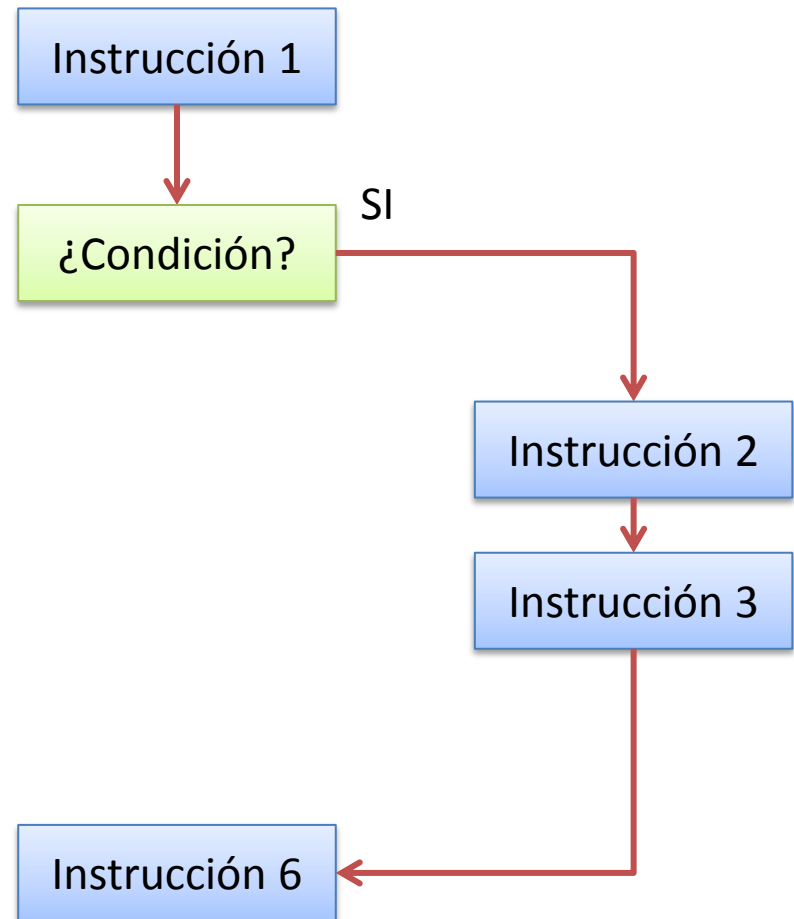
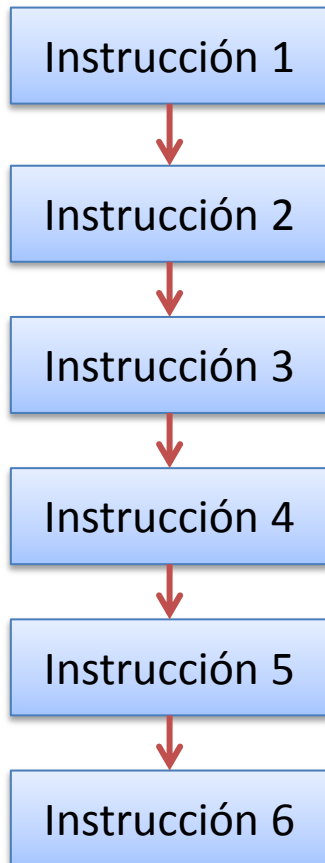
Estructuras condicionales



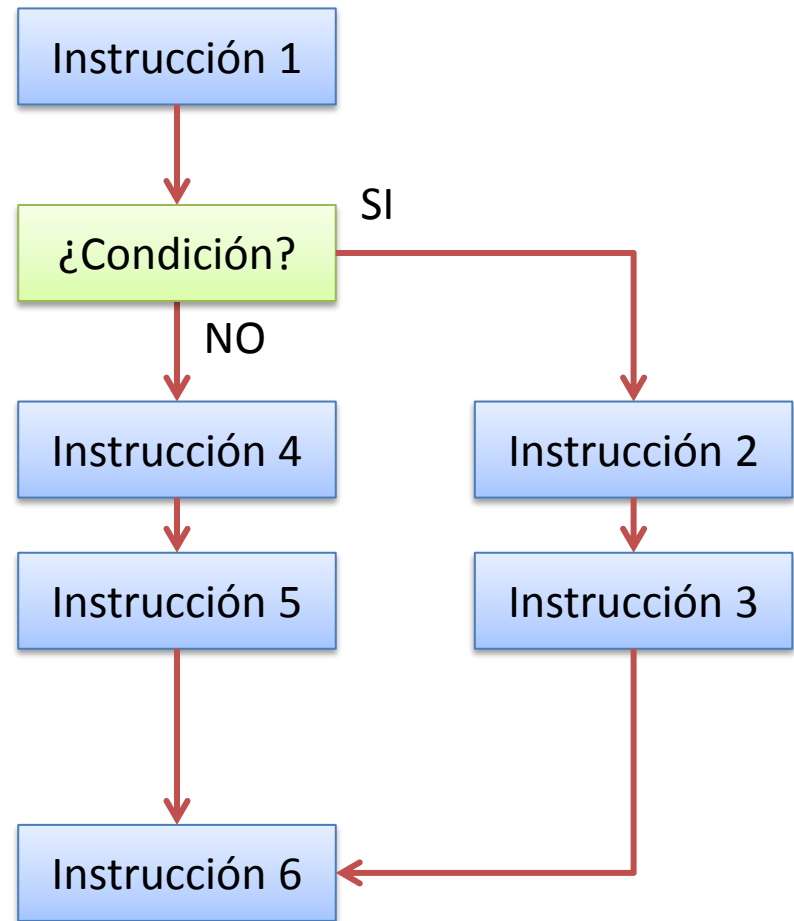
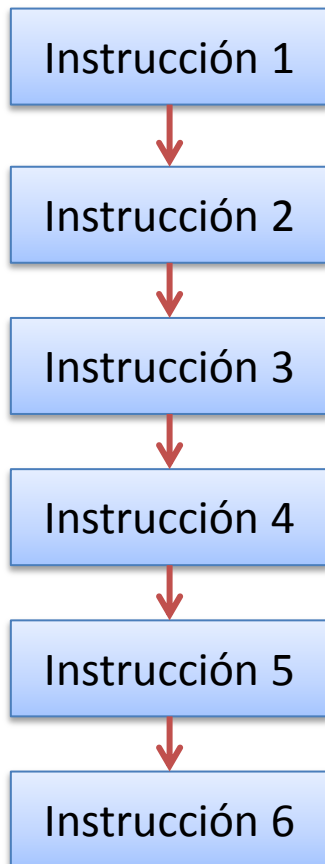
Estructuras condicionales



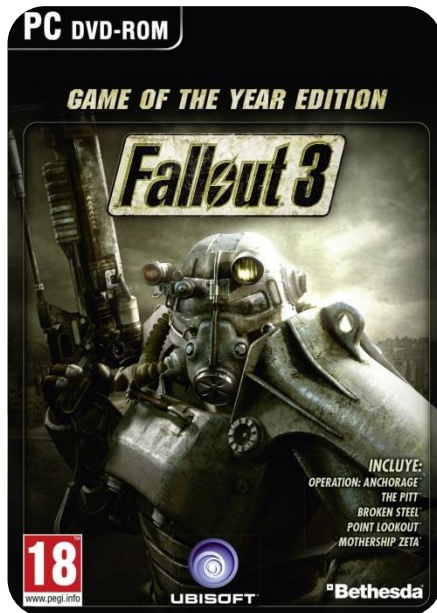
Estructuras condicionales



Estructuras condicionales



Caso 2



Caso 2

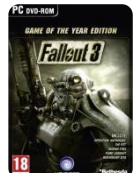
SI me gustan shooters **ENTONCES**



SINO SI me gustan juegos de coches **ENTONCES**



SINO



Estructuras condicionales

SI condición **ENTONCES**

Unas Instrucciones

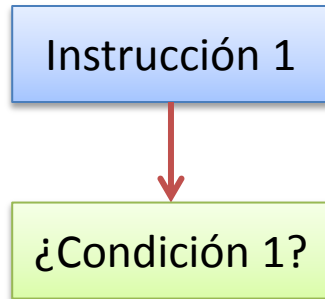
SINO SI condición **ENTONCES**

Otras instrucciones

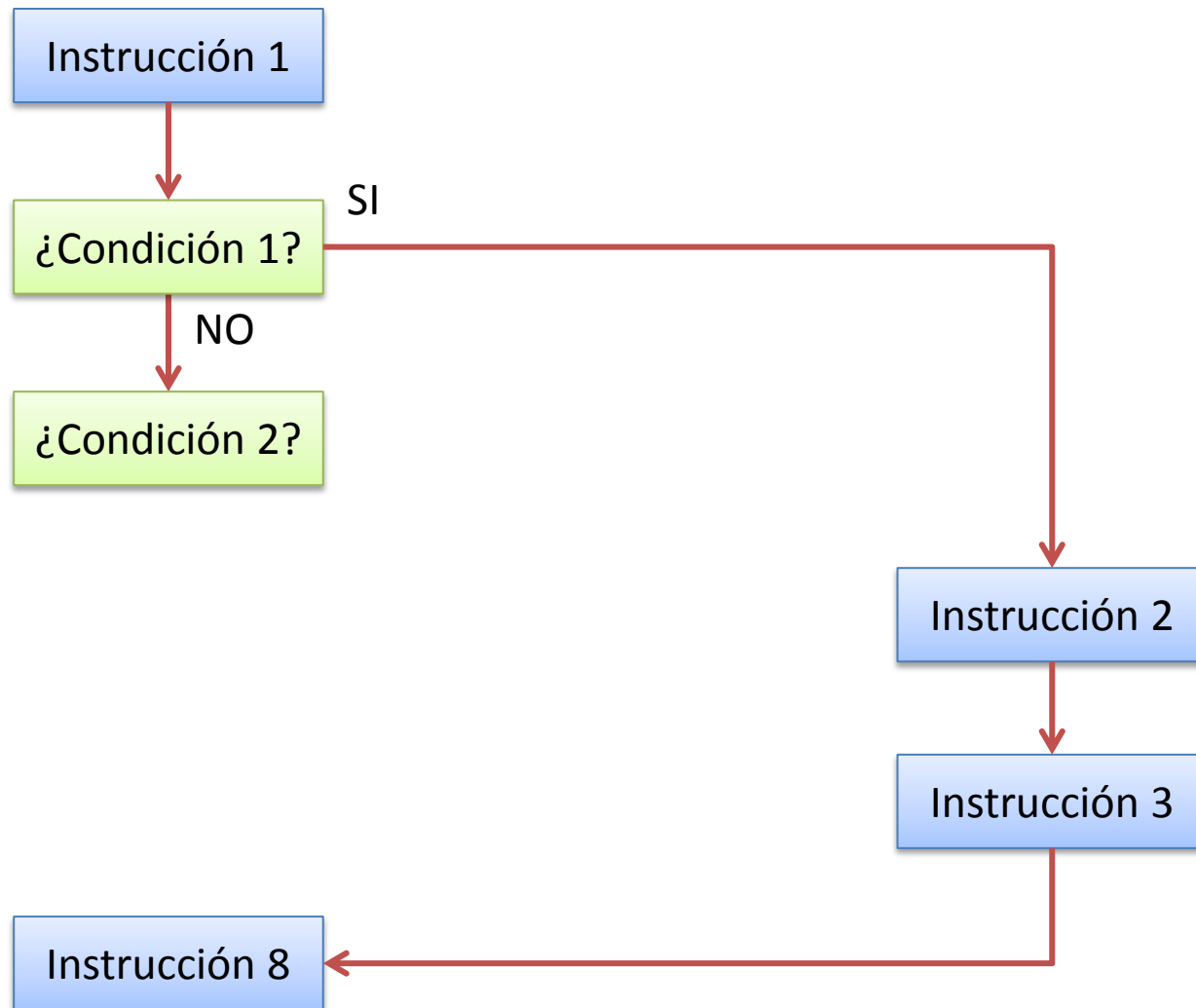
SINO

Otras instrucciones

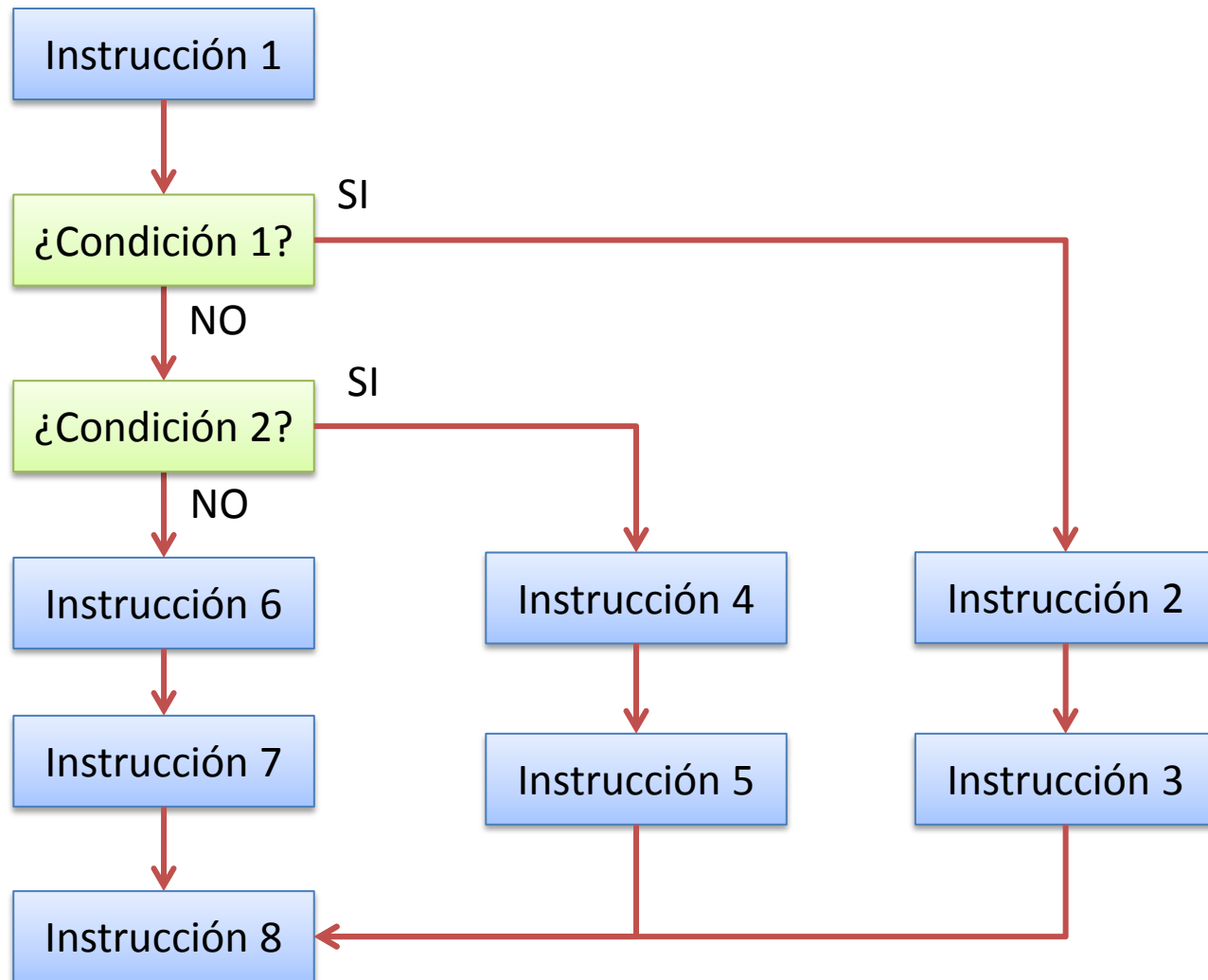
Estructuras condicionales



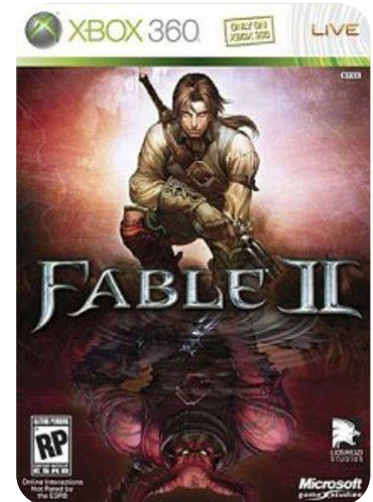
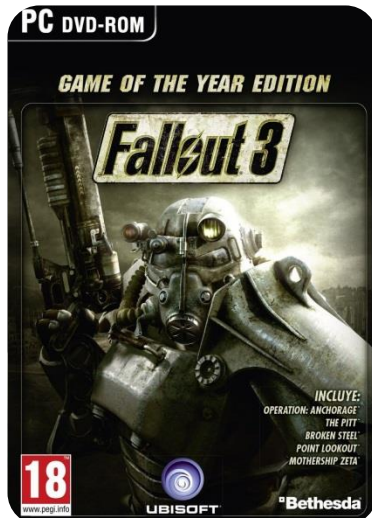
Estructuras condicionales



Estructuras condicionales



Caso 3



Caso 3

SI me gustan juegos de rol **ENTONCES**

SI existencia de magia **ENTONCES**



SINO



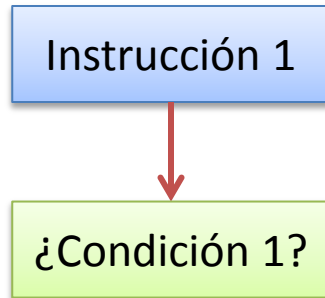
SINO SI me gustan juegos de coches **ENTONCES**



SINO



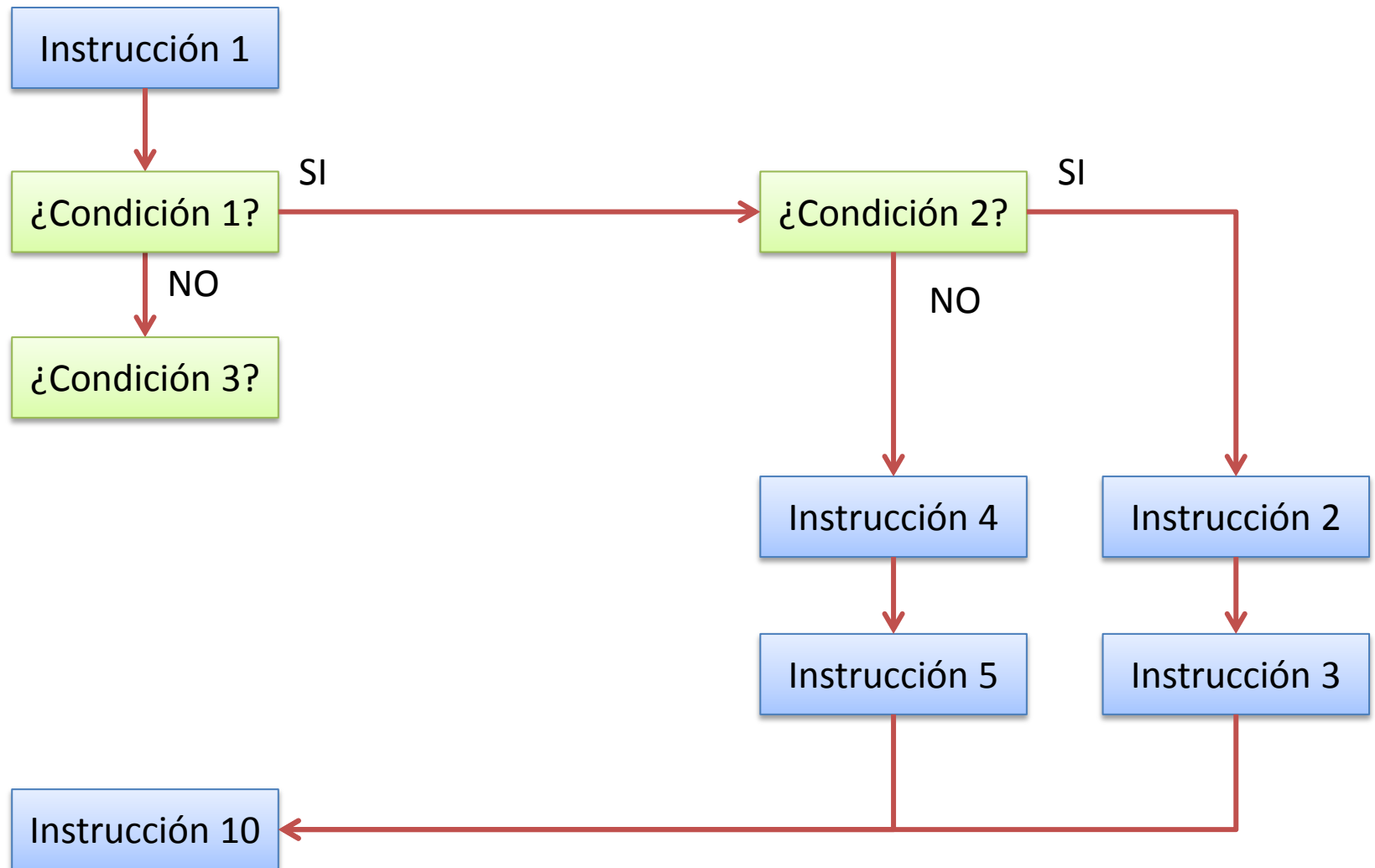
Estructuras condicionales



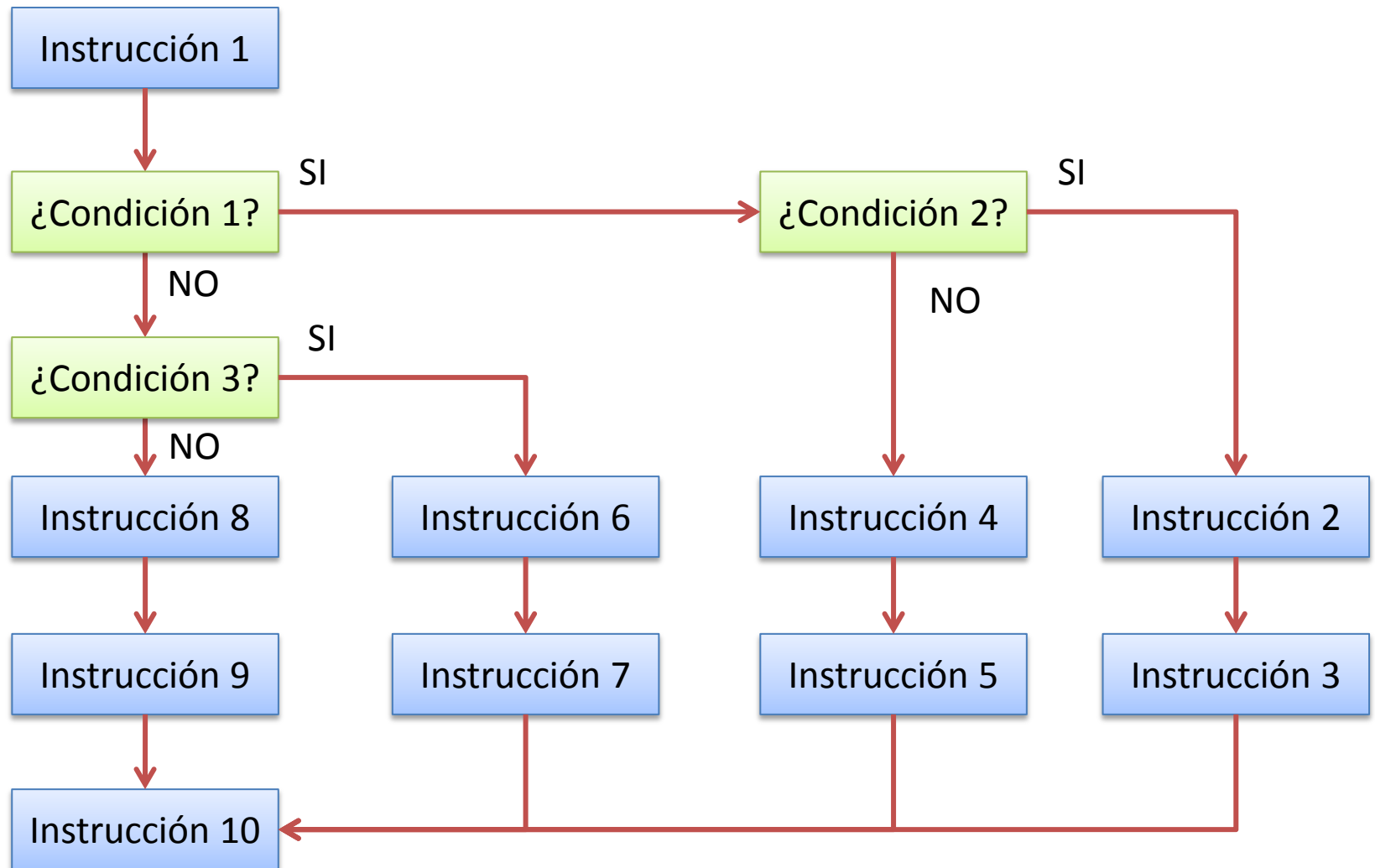
Estructuras condicionales



Estructuras condicionales



Estructuras condicionales





Vídeo T1_v07

Las estructuras condicionales



Estructuras condicionales en C# y Unity3D

Créditos de las imágenes

- <http://ecx.images-amazon.com/images/I/51kWBGHDiBL.jpg>
- <http://ecx.images-amazon.com/images/I/81QhqAUL1iL. SL1500 .jpg>
- <http://ecx.images-amazon.com/images/I/710pquWbf5L. SL1151 .jpg>
- <http://ecx.images-amazon.com/images/I/61g6GCYb3JL. SL1060 .jpg>