

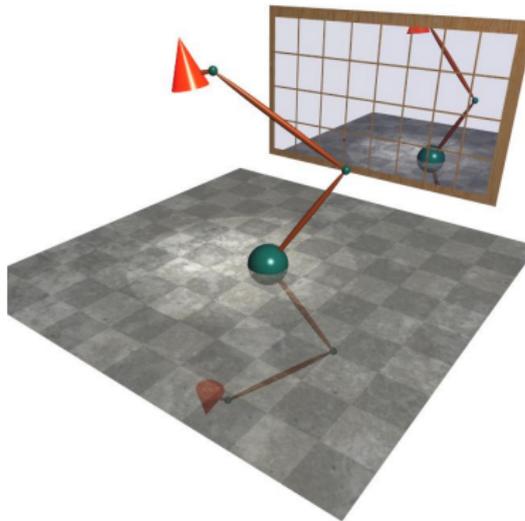
Proyecto 2

J. Ribelles

SIE020: Síntesis de Imagen y Animación
Institute of New Imaging Technologies, Universitat Jaume I

Enunciado

Vas a trabajar a partir del resultado del proyecto 1. Aplica ahora transparencia y reflejos en tu escena haciendo que, por ejemplo, el suelo simule ser una superficie muy pulida, añadiendo algún tipo de espejo en la escena o añadiendo transparencia en elementos de la escena o en nuevos elementos que quieras incorporar. A continuación se muestra un ejemplo. **Intenta ser original.**



Procede igual que en el proyecto 1. Hazte un esquema en papel, decide lo que vas a hacer y establece los pasos para conseguirlo. Resuelve las dudas antes de comenzar. Después comienza con la implementación.

