

INTRODUCCIÓN AL ESCAPE ROOM

Teresa Valverde Esteve (teresa.valverde@uv.es)

Daniel Tordera Salvador (daniel.tordera@uv.es)

En esta presentación, encontrarás:

- 2. Introducción al Escape Room
 - 2.1. Definición y concepto básico
 - 2.2. Origen y evolución de los Escape Rooms
 - 2.3. Beneficios educativos de los Escape Rooms en el aula

Definición y concepto de la Escape Room

Contiene

Historia o contexto
narrativo que
envuelve la
experiencia

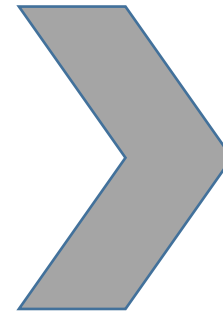
El grupo debe investigar el
entorno, buscar pistas, descifrar
códigos y utilizar elementos
encontrados para avanzar en la
resolución

Objetivo final:
encontrar el código
que les permita
salir o finalizar la
prueba

Se trata de una experiencia desafiante, que requiere el trabajo en equipo, comunicación y resolución de problemas



Suelen incluir elementos de tensión y emoción, con un límite de tiempo



El alumnado debe completar los desafíos antes de que finalice el tiempo

Origen y evolución de los Escape Room

Juego de aventuras de texto
(años 70, 80)

Los jugadores tenían que
resolver acertijos y tomar
decisiones para avanzar en
una historia



Origen y evolución de los Escape Room



El concepto se desarrolló en Japón (2007), por la compañía SCRAP

Su primer escape room se tituló “Real Escape Game”, basado en un videojuego de aventuras

Origen y evolución de los Escape Room

Se expandió por Asia y Europa en los siguientes años.

En 2010 aparecieron en Hungría



Origen y evolución de los Escape Room



Las Escape Rooms empezaron incluyendo elementos básicos como acertijos y rompecabezas.

Con el tiempo, se han añadido efectos especiales, decorados y tecnologías

Experiencia inmersiva

Origen y evolución de los Escape Room

Actualmente, se encuentran temáticas muy variadas



Misterio



Terror



Ciencia ficción

Origen y evolución de los Escape Room

Actualmente, se encuentran temáticas muy variadas



Historia



Fantasía



Resolución de casos

Origen y evolución de los Escape Room

Experiencias interactivas y escape romos virtuales



Conectando con muchos grupos de participantes de forma virtual

Beneficios educativos de los Escape Rooms en el aula

Resolución de problemas

Analizar información, conectar pistas y emplear el razonamiento lógico

Trabajo en equipo

Promoviendo la colaboración, la comunicación, desarrollando habilidades de liderazgo y negociación

Pensamiento creativo

Deben buscarse soluciones innovadoras a través del pensamiento divergente

Beneficios educativos de los Escape Rooms en el aula

Gestión del tiempo

Se dispone de un tiempo limitado para resolver el enigma y finalizar el proceso bajo presión: organización, priorización y toma de decisiones

Aprendizaje experiencial

Experiencia práctica y tangible de aprendizaje tras sumergirse en un escenario temático. Esto facilita la retención de información y comprensión de conocimientos de forma profunda

Motivación y compromiso

La emoción de resolver acertijos y el deseo de 'escapar', fomentan el compromiso y esfuerzo por aprender y superar desafíos

Teresa Valverde Esteve (teresa.valverde@uv.es)

Daniel Tordera Salvador (daniel.tordera@uv.es)