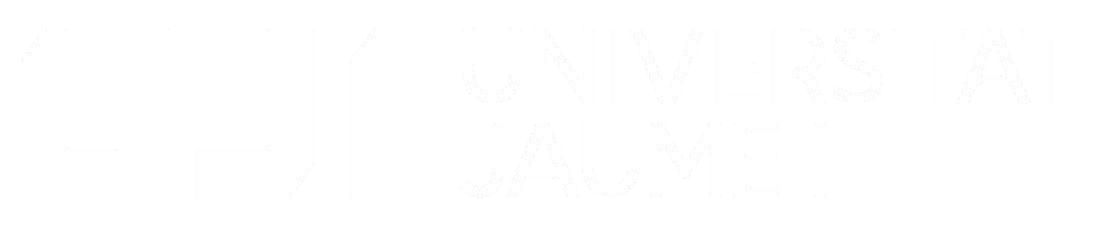
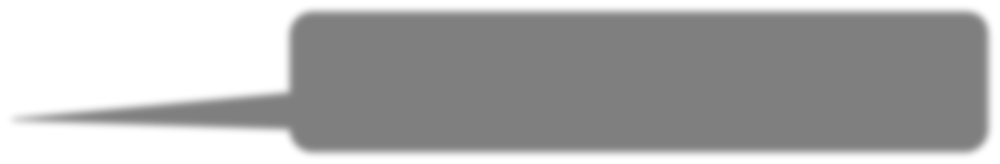
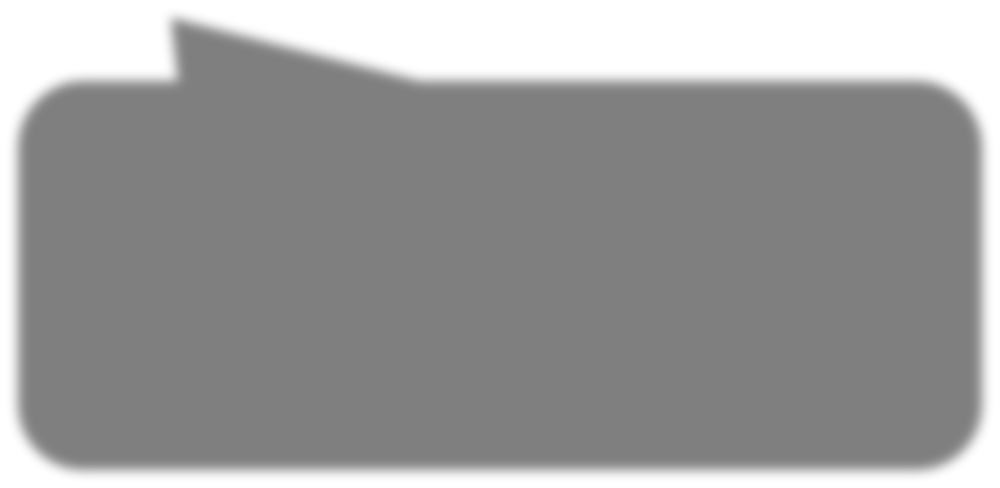
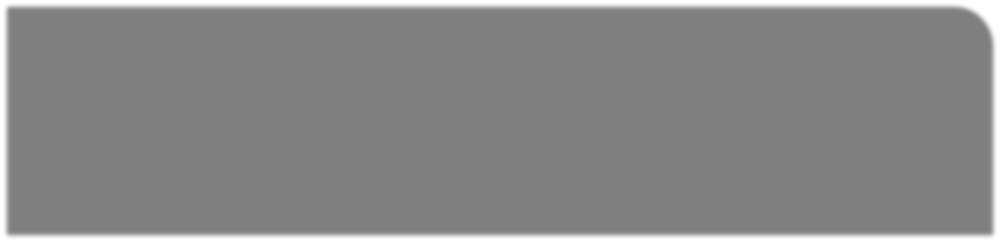
ESTRUCTURA DE UN PROGRAMA

# I. Gracia, P. García, A. López Junio, 2023

**#ProDigital**

**millas.py**

## Archivo con extensión «.py»



millas = float(input('Introduce las millas: ')) km = millas \* 1.609

print(f'Equivale a {km} kilómetros')

## Este programa contiene 3 instrucciones

**millas.py**

millas = float(input('Introduce las millas: '))

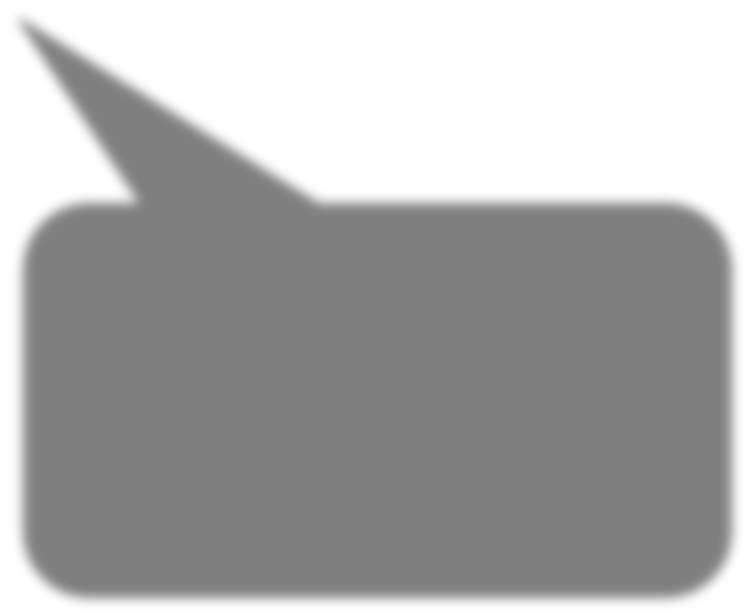
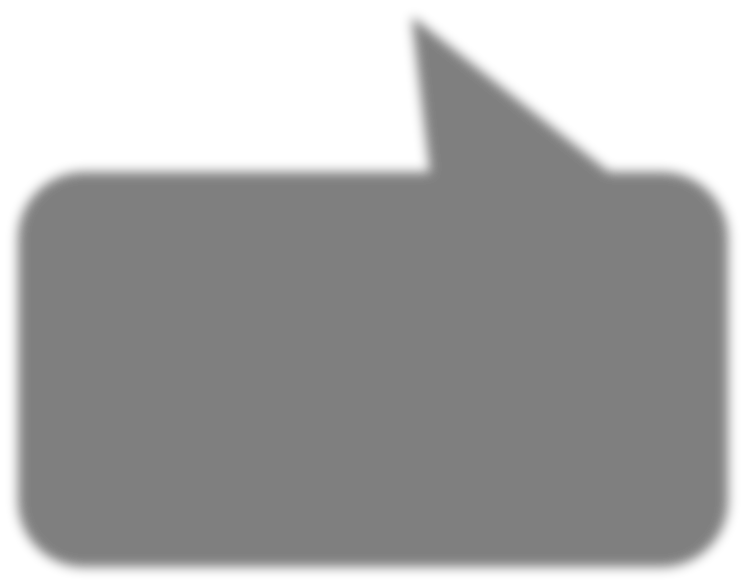
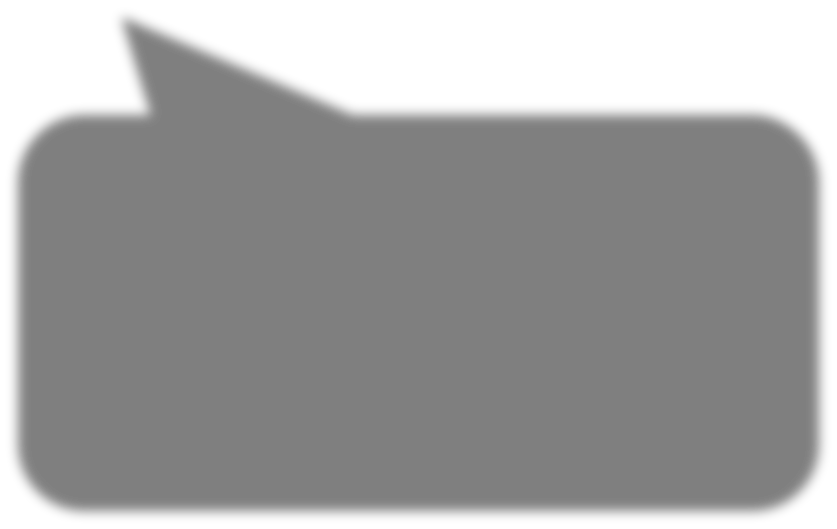
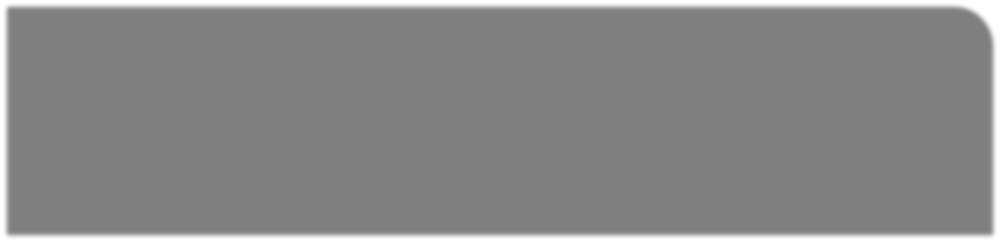
km = millas \* 1.609

print(f'Equivale a {km} kilómetros')

## Esta instrucción

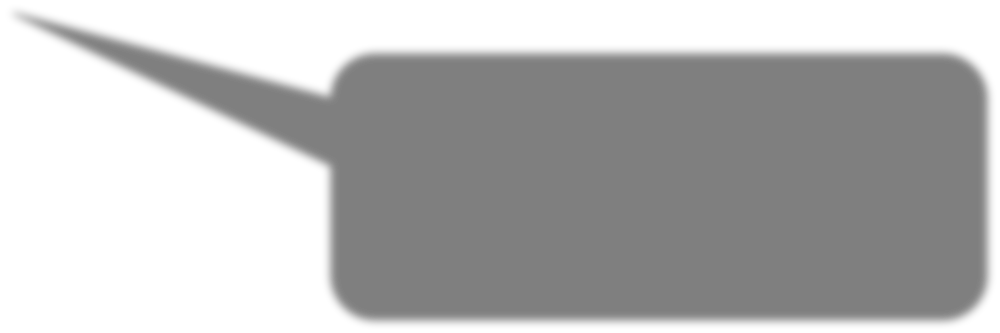
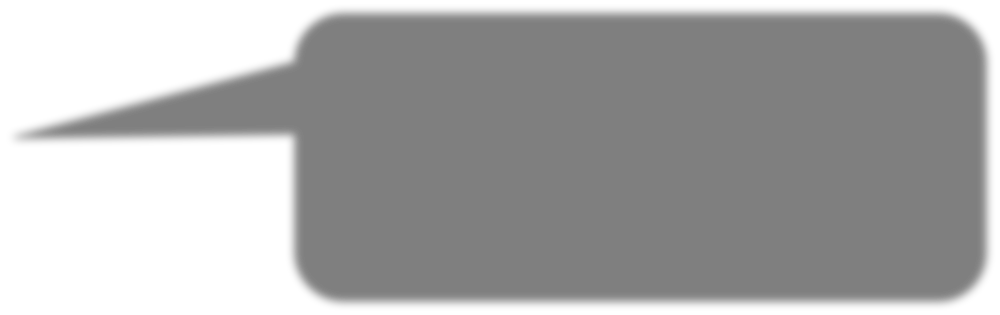
Esta instrucción pide al usuario el número de millas

## Esta instrucción muestra el resultado



calcula los kilómetros

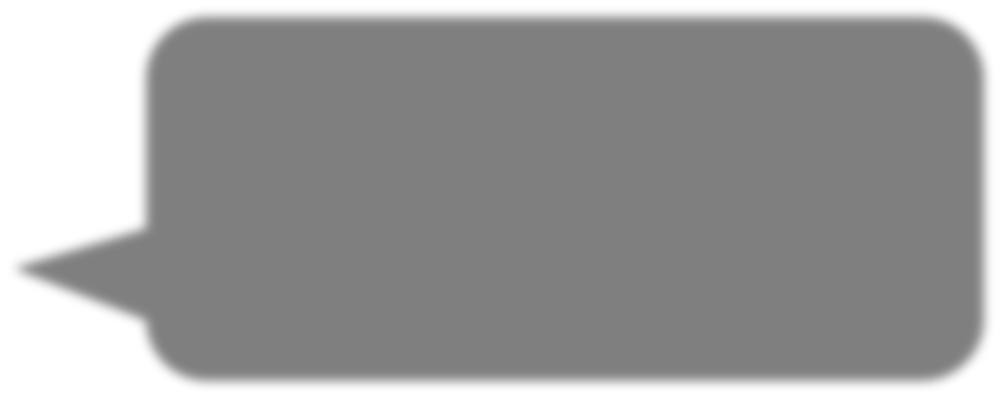
Run: millas



Introduce las millas: \_

## Cuando ejecutemos el programa, aparecerá este mensaje…

…y el programa se queda esperando a que se introduzca un valor



Si escribimos un valor

y pulsamos la tecla

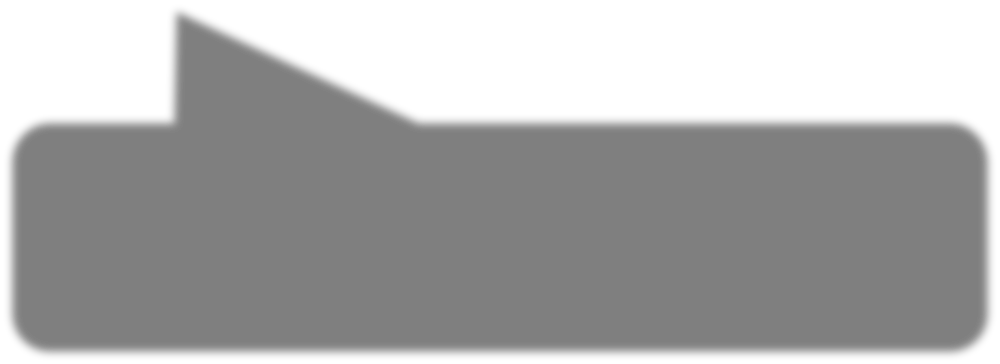
«Intro»…

Introduce las millas: 2.5

Run: millas

Run: millas

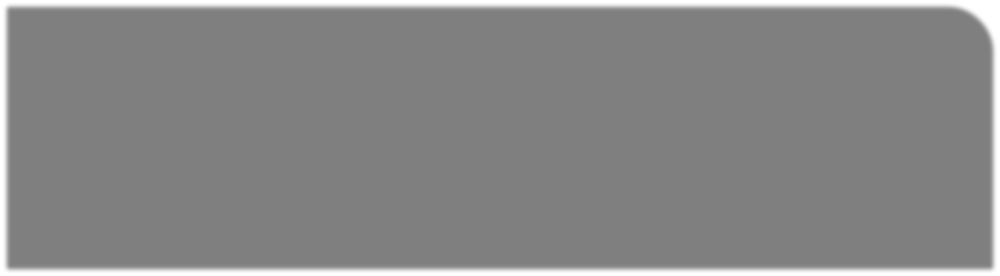
Introduce las millas: 2.5 Equivale a 4.0225 kilómetros



## …el programa calcula los kilómetros, muestra el resultado y termina

**millas.py**

## En un programa, además de instrucciones, podemos incluir comentarios



# Programa para convertir millas en kilómetros millas = float(input('Introduce las millas: ')) km = millas \* 1.609 # calcular km

print(f'Equivale a {km} kilómetros')

## El símbolo # indica que el resto de la línea es un comentario

Run: millas

Introduce las millas: 7.7 Equivale a 12.3893 kilómetros

## Cuando se ejecuta un programa, los comentarios son ignorados

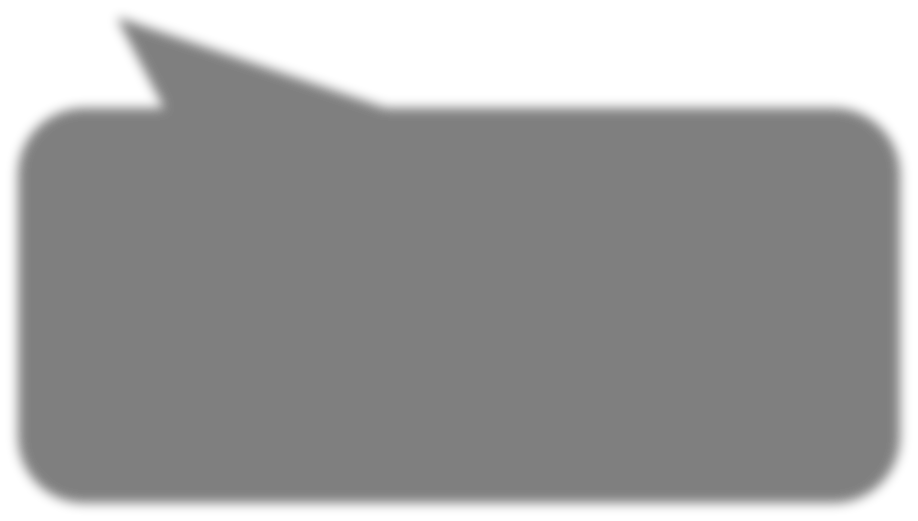
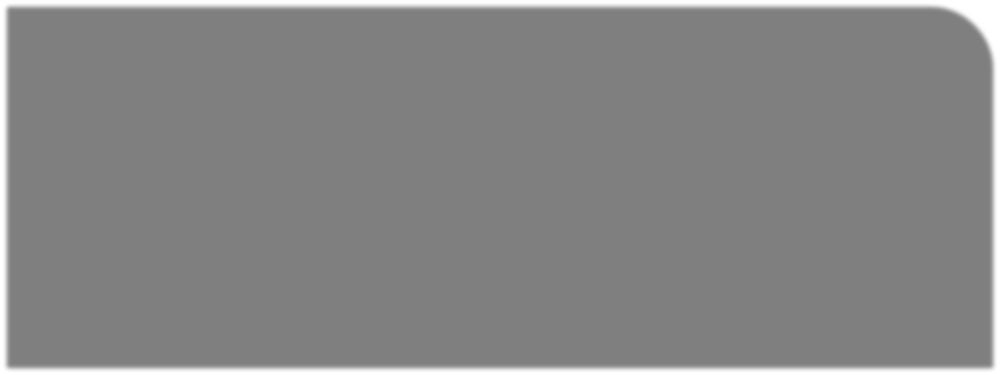
**millas.py**

# Entrada de datos

millas = float(input('Introduce las millas: ')) # Cálculos

km = millas \* 1.609

# Mostrar resultados print(f'Equivale a {km} kilómetros')



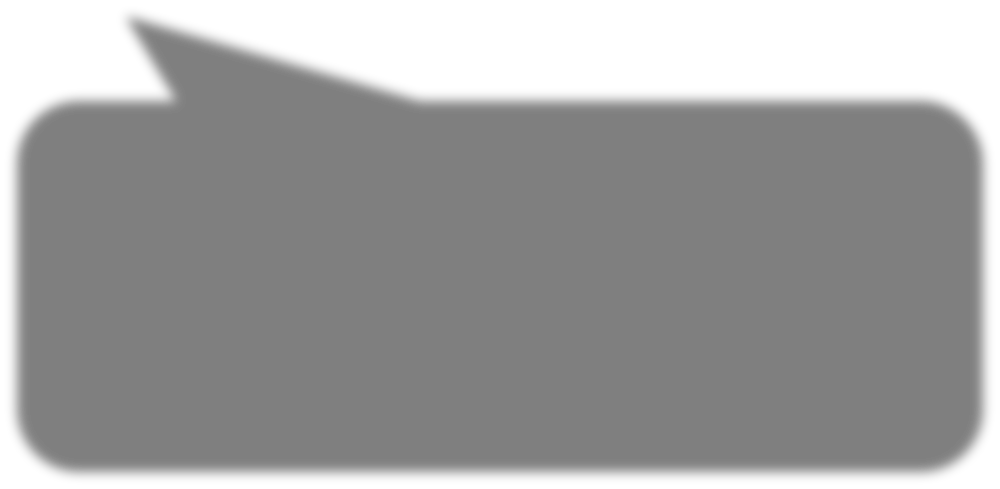
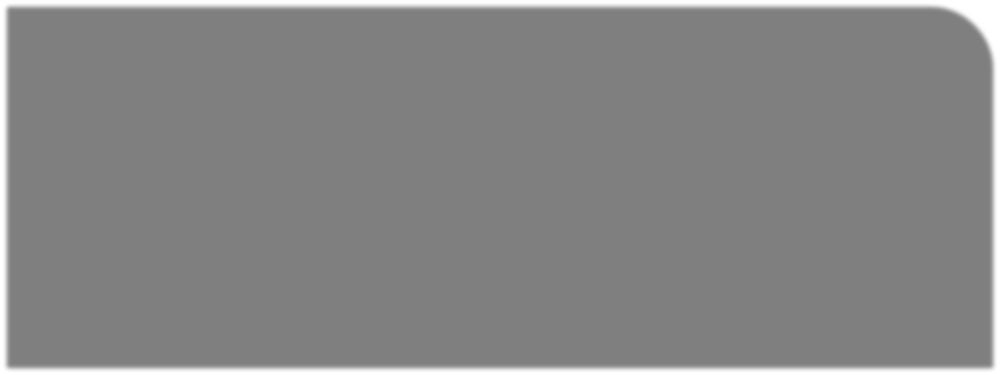
## Un programa consta típicamente de estas tres partes

**millas.py**

# Entrada de datos

millas = float(input('Introduce las millas: '))

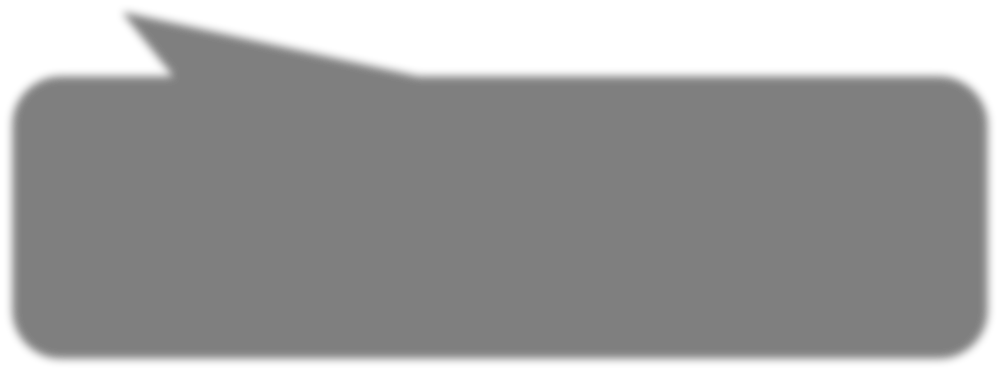
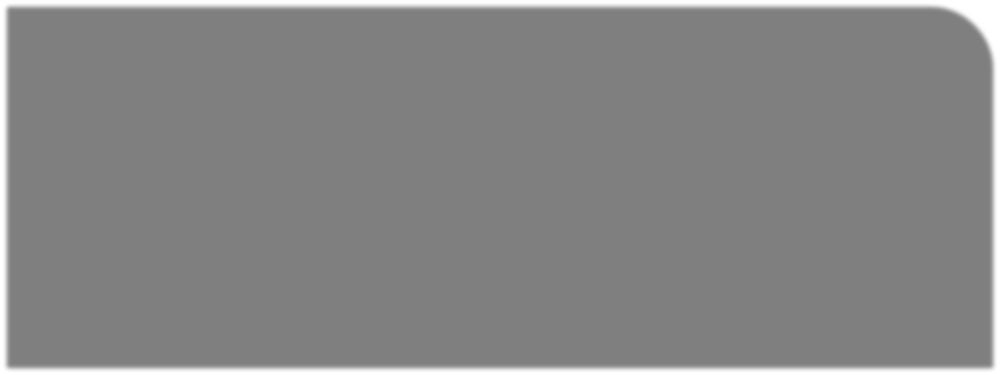
# Cálculos



km = millas \* 1.609 # Mostrar resultados

print(f'Equivale a {km} kilómetros')

## Primero, el programa pide los datos necesarios para su propósito



**millas.py**

# Entrada de datos

millas = float(input('Introduce las millas: ')) # Cálculos

km = millas \* 1.609

# Mostrar resultados

## En segundo lugar, hay que hacer los

print(f'Equivale a {km} kilómceátlrcouslo's) necesarios para conseguir

## los resultados deseados

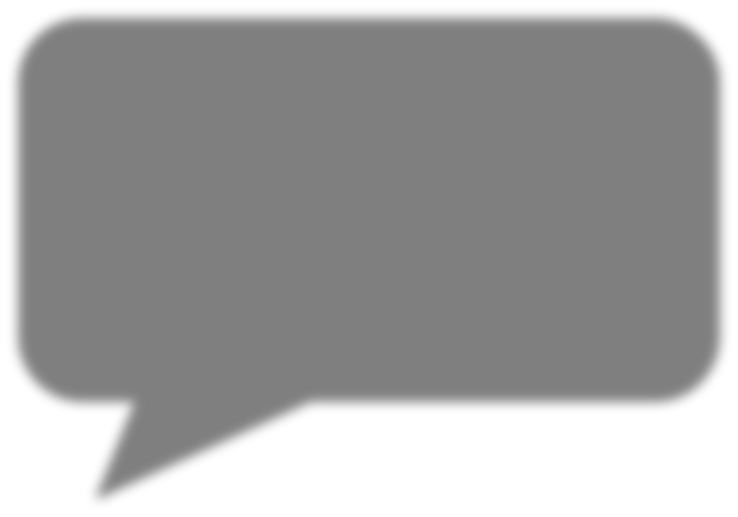
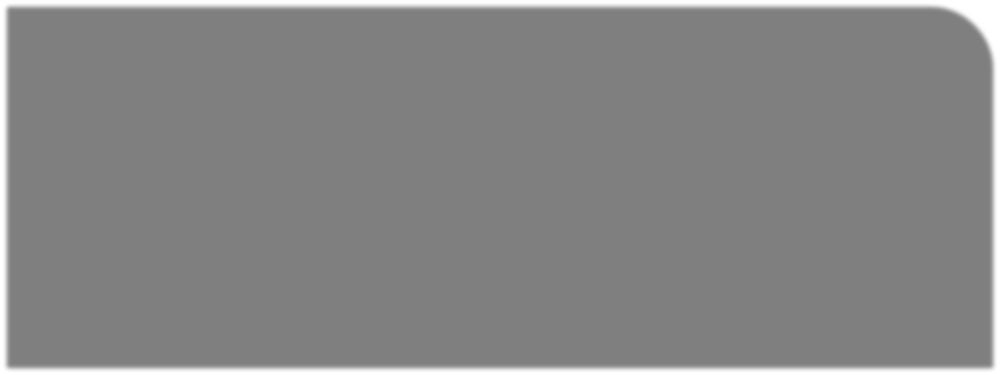
**millas.py**

# Entrada de datos

millas = float(input('Introduce las millasP:or'ú)l)timo, hay

## que mostrar los

# Cálculos



km = millas \* 1.609 # Mostrar resultados

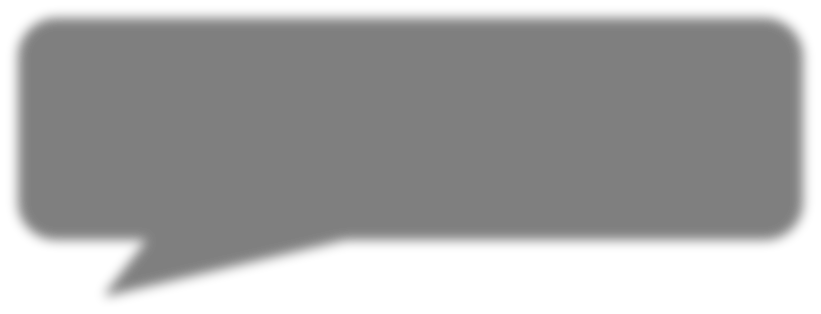
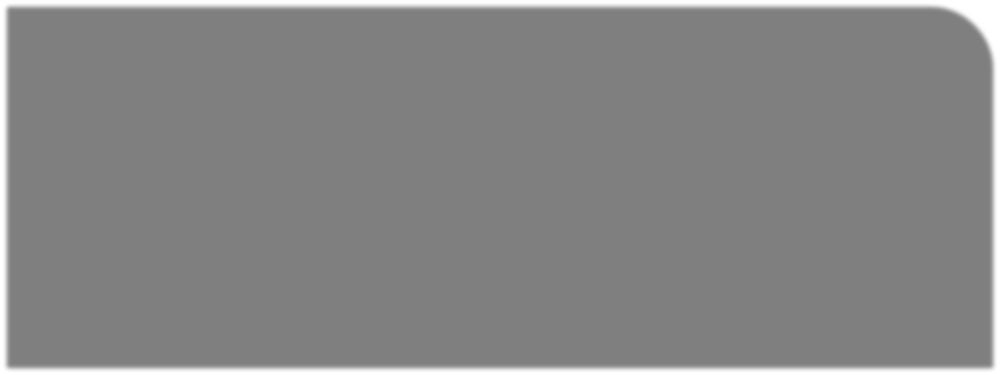
print(f'Equivale a {km} kilómetros')

## resultados

**millas.py**

# Entrada de datos

## ¡El orden importa!



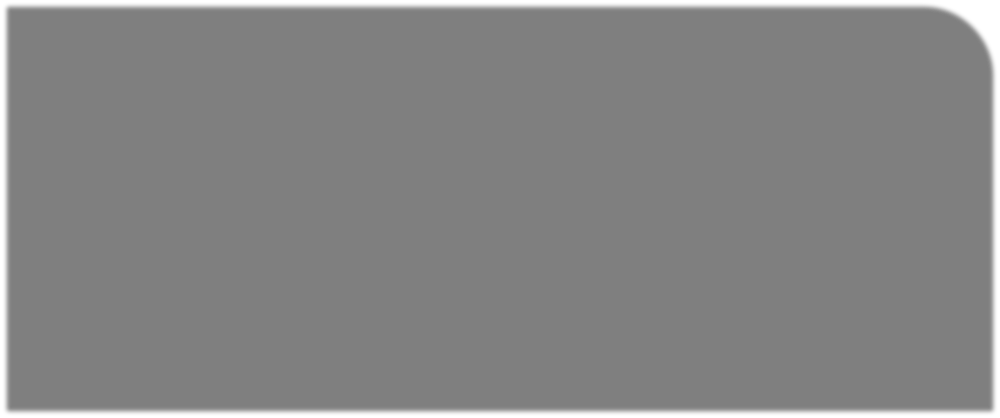
= float(input('Introduce las millas: ')) # Cálculos

km

millas

= millas \* 1.609 # Mostrar resultados

print(f'Equivale a {km} kilómetros')



**segundos.py**

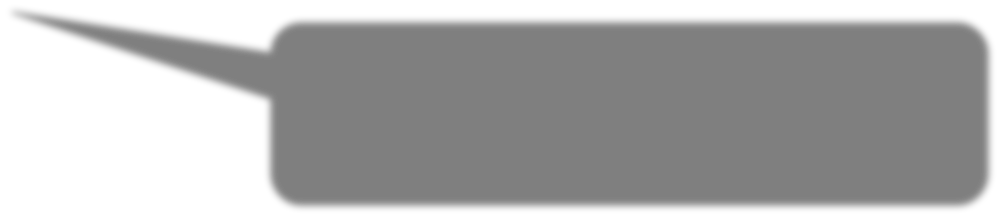
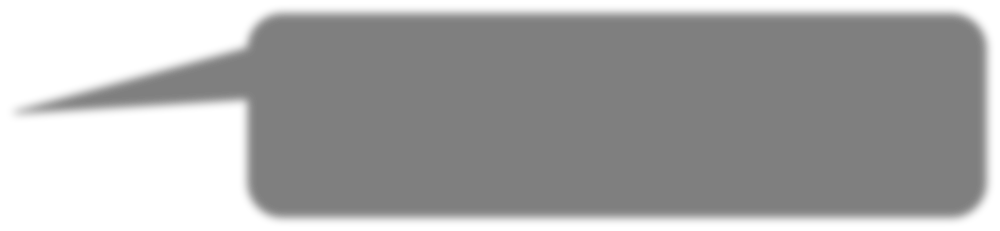
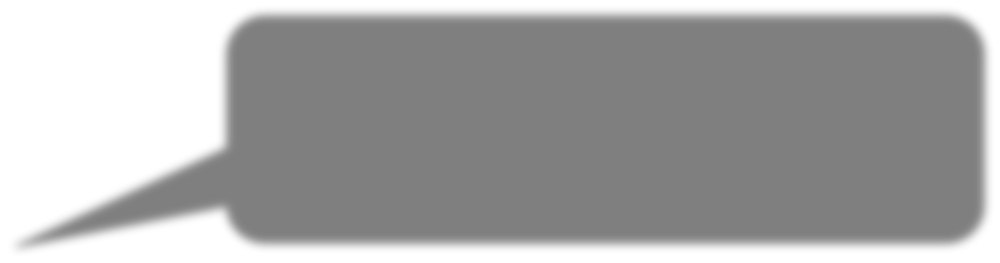
|  |
| --- |
| # Entrada de datos  horas = int(input('Introduce el número de horas: ')) minutos = int(input('Introduce el número de minutos: ')) |
| # Cálculos  segundos = horas \* 3600 + minutos \* 60 |
| # Mostrar resultados  print(f'Hay {segundos} segundos en total') |

Run: segundos

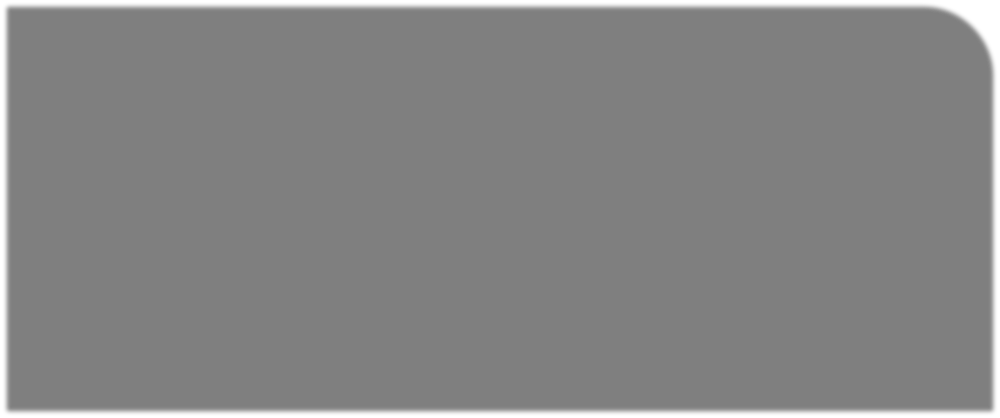
Introduce el número de horas: 2 Introduce el número de minutos: 15 Hay 8100 segundos en total

## Pide el número de horas, y escribimos 2

Pide el número de minutos, y escribimos 15



## Y, tras realizar los cálculos, muestra el resultado



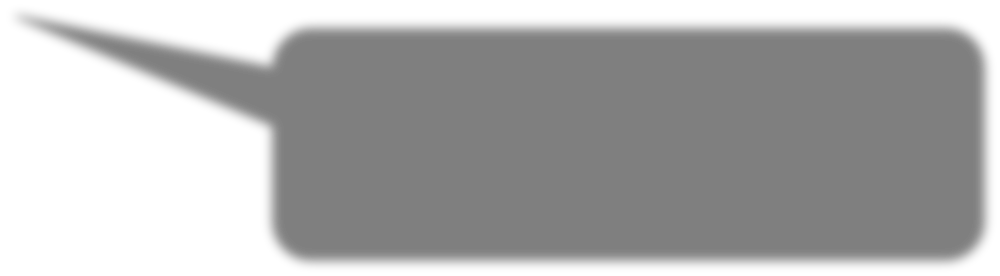
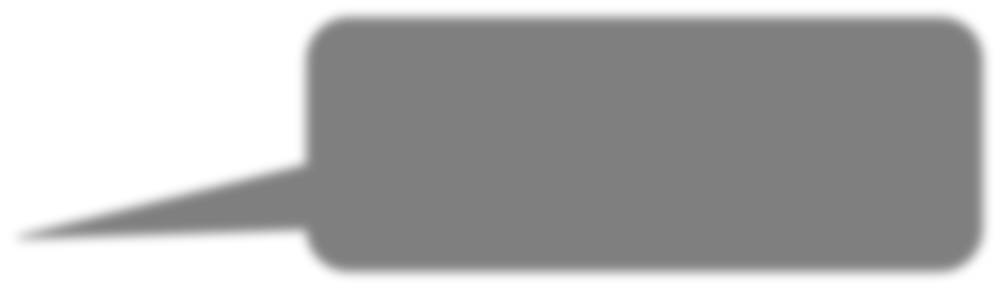
**saludo.py**

# Entrada de datos

nombre = input('Introduce tu nombre: ') # Mostrar resultados

print(f'¡Hola, {nombre}!')

Pide el nombre…



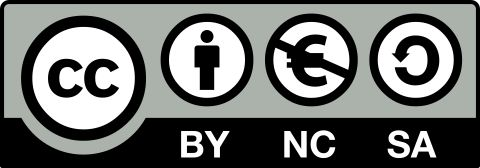
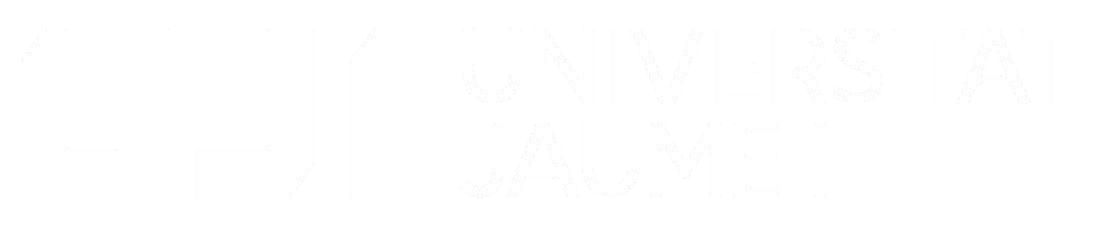
Run: saludo

Introduce tu nombre: Laura

¡Hola, Laura!

…y escribe el saludo

# Isabel Gracia, Pedro García-Sevilla, Angeles López [gracia@uji.es,](mailto:gracia@uji.es) [pgarcia@uji.es,](mailto:pgarcia@uji.es) [lopeza@uji.es](mailto:lopeza@uji.es)

**#ProDigital**