

Ejercicio: Calculadora

Partiendo de la "Calcooladora v2.0" implementaremos la misma calculadora pero sin utilizar los operadores de multiplicación y división (*, /). Así pues, deberemos implemetar la multiplicación y la división con bucles y los operadores de suma y resta.

Para ayudarte, te damos la estructura del programa:

```

In [1]: #include <stdio.h>

int main(void)
{
    /* Declaración de variables. */
    int num1 = 15;
    int num2 = 5;
    int op = 3; //0: suma, 1: resta, 2: multiplicación, 3: división.
    float res;
    int i;
    /* Cuerpo de programa */
    printf("Bienvenido/a a \"Calcooladora v3.0\".\n");
    printf("\n");
    printf("Primera cifra:\t%d\n", num1);
    printf("Segunda cifra:\t%d\n", num2);

    switch (op){
        case (0):
            printf("Operación:\tSuma\n\n");
            res = num1 + num2;
            break;
        case (1):
            printf("Operación:\tResta\n\n");
            res = num1 - num2;
            break;
        case (2):
            printf("Operación:\tMultiplicación\n\n");
            int subp=num1;
            for (i=0; i<num2-1; i++){
                printf("Subtotal en la iteración %d: %d\n", i, subp);
                subp = subp + num1;
            }
            res = subp;
            break;
        case (3):
            printf("Operación:\tDivisión\n\n");
            int subd=num1;
            for (i=0; subd > 0; i++){
                printf("Subtotal en la iteración %d: %d\n", i, subd);
                subd = subd - num2;
            }
            res = i;
            break;
        default:
            printf("Código de operación no valido.\n");
    }

    printf("\nResultado:\t %0.2f\n\n", res);

    printf("¡Adiós!\n");
    return 0;
}

```

Bienvenido/a a "Calcooladora v3.0".

Primera cifra: 15
 Segunda cifra: 5
 Operación: División

Subtotal en la iteración 0: 15
 Subtotal en la iteración 1: 10
 Subtotal en la iteración 2: 5

Resultado: 3.00

¡Adiós!